

## Números

El siguiente tablero está compuesto por 81 casillas, dispuestas en nueve cuadrados y estos a su vez, en nueve filas y columnas. Complétalo con los números del 1 al 9 sin olvidar que no se deben repetir ninguno de ellos en ninguna de las subdivisiones realizadas.



		2	6	5		4		
	7				4			9
4				3				1
	5	9		1		7		
		7		9		2	3	
9				4				7
7			9				8	
		3		7	8	6		



## CERTIJOS

1. ¿Qué provincia y ciudad española tiene nombre de animal?
2. ¿Cuál es la isla de los "carpinteiros"?
3. Madrid empieza por M y termina por T. ¿Verdadero o falso?
4. Hay gatos en un cajón, cada gato en un rincón, cada gato ve tres gatos, ¿sabes cuántos gatos son?
5. ¿Cuál es el número que si le quitas la mitad, vale cero?



## SOPA DE LETRAS

Encuentra estas palabras

ASTÁTICA  
CADALDIA  
CATÁSTROFE  
CEREÑO  
CESTERO  
CHISTERA  
COLLAREJA  
CONSONANTE

DERMIS  
DOBLERÍA  
NORTADA  
PALMEO  
PURPÚREA  
REMIAR  
SACABUCHE

A	J	E	R	A	L	L	O	C	E	T	A	S	A	O	I	H	E	H
Q	C	E	N	Y	Q	E	S	Y	N	D	C	I	R	Ñ	J	A	H	G
N	R	G	T	X	D	H	R	O	L	W	I	M	E	E	E	W	C	J
W	H	M	C	G	N	Q	R	Z	S	F	T	R	T	R	S	V	U	F
S	L	D	D	Y	U	T	R	F	N	C	A	E	S	E	W	D	B	T
L	V	O	M	O	A	V	Q	Q	P	A	T	D	I	C	G	S	A	L
I	D	B	H	D	J	A	A	X	Q	T	S	S	H	K	N	R	C	E
P	M	L	A	M	C	Z	Y	P	T	A	A	L	C	N	C	Q	A	C
H	Z	E	L	E	T	V	N	I	I	S	K	G	Z	Y	Y	V	S	D
A	E	R	U	P	R	U	P	Z	H	T	H	L	U	T	M	E	R	
A	C	I	R	P	E	D	Z	O	W	R	O	R	V	G	F	L	M	T
M	O	A	S	S	V	W	Z	N	W	O	X	S	R	K	J	D	M	F
O	E	U	I	L	A	X	H	U	N	F	Z	G	L	F	M	L	A	D
A	I	D	L	A	D	A	C	X	W	E	X	J	X	G	F	M	K	E
I	O	C	O	N	S	O	N	A	N	T	E	G	T	L	Z	Y	B	N
Z	Q	H	J	D	I	V	B	G	N	U	Q	J	Y	R	X	C	L	I
O	R	E	T	S	E	C	P	G	L	E	V	Q	I	P	Q	E	F	U
R	E	M	E	D	I	A	R	X	D	A	M	Q	U	T	J	C	H	X
O	E	M	L	A	P	K	R	O	I	Q	R	V	F	B	J	C	J	V

## ¿Cuál es el animal más raro del mundo?

**E**l topo nariz de estrella tiene sus narices abiertas en un montón de tentáculos rosados que utiliza así como nosotros usamos las manos, o sea, es su órgano sensorial más importante. Comen insectos acuáticos, gusanos y moluscos. Entre que terminan de comerse una víctima y empiezan a comerse otra, no pasan más de 120 milisegundos, o sea, que están casi todo el tiempo comiendo. Con potente nariz, se demoran menos de 8 milisegundos en decidir si la presa es comestible o no. Vive en zonas bajas y húmedas del oriente norteamericano, en general está despierto de día y nada muy bien, incluso a contracorriente. Miden entre 15 y 20 centímetros, pesan no más de 55 gramos. Tiene 44 dientes y son prácticamente ciegos.



## ORDENA LA FRASE

ÉUQ OREBP MIREMAO SE LEQALUA  
UEQ OSLO CONUFANI ACHAI RÁSTA.



### NÚMEROS

4	6	9	8	7	1	3	2	5
2	8	3	5	6	6	4	1	7
7	5	1	2	4	3	6	8	9
8	3	2	9	6	5	7	4	1
5	1	9	7	2	4	8	3	6
9	4	7	3	1	8	6	5	2
1	1	8	6	3	7	5	4	6
6	6	5	4	8	2	7	1	3
3	7	1	4	7	5	9	2	8

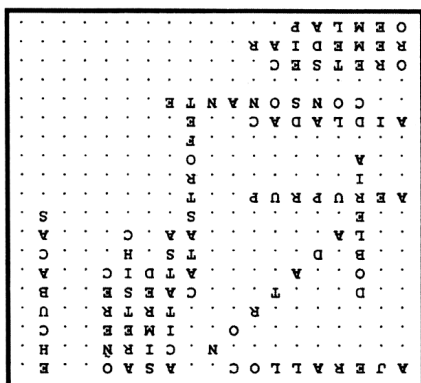
Qué pobre memoria es aquella que solo funciona hacia atrás.

### LA FRASE

1. León.
2. Madeira, Portugal.
3. Verdadero, termina empieza por T.
4. Cuatro gatos.
5. El ocho.

### ACERTIJOS

### SOPA DE LETRAS



### CRUCIGRAMA

F	E	B	R	I	L	M	E	N	T	E		R	A	S
O	P	I	O		R	E		N	O	N		I	S	O
L	O		S	A	L	D	O		I	C	O	N	O	S
I	C	A	C	O		I	R	I	S	A	R		C	O
C	A	L	A	V	E	R	A		O	J	A	L	A	
U		E	D	A	D		L	U	N	A		O	R	O
L	A	T	O	S	A	S		T		S	T	A	R	
O	R	A	S		F	U	S	I	L		I	R	O	N
	A	S		F	O	C	A	L	I	Z	A		N	A
E	N		M	O	L	E		I	R	A		S	A	N
T	E		A	C	O	S	A	D	A	S		I	D	A
E	R	A		A	G	O	T	A			A	T	O	
R	O	S	A		I		R	D		A	C	U	S	A
E		C	O	L	A	D	A		P	I	T	A		L
A	T	O	R	A		E	S	P	E	R	A	N	Z	A

# AJEDREZ

## Construcción y desarrollo de un ataque

**L**UEGO de un comienzo tranquilo, las blancas promueven su iniciativa con una polémica jugada, surgen así las amenazas y una vez construido el esquema ofensivo, los movimientos se suceden con esa tónica, las piezas se potencian y casi de la nada un ataque se hace realidad cual poderosa tormenta.

### Olimpiada Mundial, Batumi 2018

Sandro Mareco-Ivan Morovic

### Apertura Inglesa

**1.Cf3 Cf6 2.c4 e6 3.b3** (una alternativa de la apertura Inglesa 1.c4) **3...d5 4.Ab2 Ae7** (si 4...c5 las blancas pueden elegir 5.g3 para desarrollar el Alfil por la diagonal h1-a8; 5.e3 con vistas a desarrollar esta pieza por la diagonal f1-a6 y controlar d4) **5.e3 0-0 6.Cc3 c5 7.cxd5 Cxd5** (la captura 7...exd5!? fuerza a las blancas a adoptar una estrategia clásica con 8.d4) **8.Dc2 Cc6 9.h4!?** (una idea de Karjakin para crear problemas en el flanco Rey) **9...Cf6** (después se jugó 9...Dd7!? con la idea de jugar Cdb4 y Td8, ingresando así al cuadro d3, 10.a3 para impedir la entrada del Caballo vía b4 10...b6 11.Cg5 Cf6 ahora 12.Cce4! es lo más fuerte, aunque Dd7 permite 12...Cxe4 13.Dxe4 f5 14.Df3 Ab7 pero con 15.Dh5 -15.Ac4!?- 15...Axf5 16.hxg5 g6 17.Dh6± las blancas tienen ventaja) **10.a3 b6 11.Cg5 g6?** (crea más debilidades, pero no era fácil defenderse: 11...h6 12.Cce4 Cd5 13.Ab5! Ca5 14.Cd6 f5 15.Cxc8 Dxc8 16.Cf3 con más dominio del tablero y mejores piezas para las blancas; 11...e5!? 12.Ab5! Ca5 13.Cce4 g6 14.b4! Cxe4 15.Dxe4 Af5 16.Dxe5 f6 17.Dc3 con clara ventaja) **12.h5 e5** (12...Cxb5 13.Cxh7 Rxh7 14.Ab5!) **13.hxg6 hxg6** (fatal era 13...fxg6?? 14.Txh7! con decisiva ventaja) **14.Ad3!** (las negras están en graves problemas) **14...Rg7 15.f4!?** **Ag4 16.Cce4 Th8** (tal vez algo mejor era 16...Ch5 17.Cf3 Axf3 18.gxf3 f5 19.0-0!+- aunque las blancas tienen un formidable ataque) **17.0-0!** (la magia del enroque permite este dinámico y muy oportuno cambio de columna para la Torre, además Ta1 se valoriza) **17...Cd5** (17...Cxe4 18.Cxf7! Rxf7 19.Axe4 y la posición de las negras se desmorona) **18.Cf2 Axf5 19.Cxg4 Axf4 20.exf4 Cd4 21.Axd4 exd4 22.Ae4 f5 23.Axd5 fxe4 24.De4 Te8** (fracasaba 24...Dh4 25.Axa8 g3 26.De5+ Rf8 27.Dd6+ Rg7 28.Dd7+ Rf6 29.Dh3 frustrando el jaque mate) **25.Ae6 Dh4** (25...De7 26.Tae1) **26.f5 Th8 27.f6+ Rh6** (27...Rf8 28.Dxa8++) **28.Dxg4** abandonan las negras.

### GERARDO LEBREDO

Maestro Internacional